

# Durchführungsbestimmungen

## Verbandsligen D-Junioren - Spielzeit 2017/18 (VL-NO, VL-NW, VL-SO und VL-SW)



### Allgemeines

1. Die Spiele der Verbandsligen werden nach den gültigen Regeln, Satzung und Ordnungen des SHFV ausgetragen.
2. Alle Mitteilungen des SHFV und automatische DFBnet-Mitteilungen über Spielverlegungen etc. erfolgen über das elektronische Postfachsystem des SHFV. Die Vereine haben dafür Sorge zu tragen, dass das elektronische Postfach min. alle 2-3 Tage abgefragt wird.
3. Für die Vereine der Verbandsspielklassen besteht die Verpflichtung an den Arbeitstagungen der jeweiligen Spielklasse teilzunehmen!
4. Sollten Vereine zur Abgabe von Meldungen aufgefordert werden, so haben diese in der dafür gesetzten Frist zu erfolgen. Als Zustelldatum zählt die Zustellung über das elektronische Postfach.
5. Verantwortlich für die Schleswig-Holstein-Ligen ist der SHFV. Zuständig für die Abwicklung des Spielbetriebes ist der Jugendausschuss des SHFV (Spilleiter siehe Internetseite des SHFV unter: [www.shfv-kiel.de](http://www.shfv-kiel.de) >Junioren >Download).
6. Frühestmögliche Meldezeit: D-Jgd. Sa. 12.00 Uhr

### 1. Auf- und Abstieg

#### 1. Aufstieg entfällt:

**Nach beendeter Spielserie wird unter den 4 Staffelsiegern der Landesmeistertitel in Turnierform "Final Four" ausgespielt. Die Spielpaarungen (Halbfinalespiele) werden vor Ort ausgelost. Die Spielzeit beträgt 2x25 Minuten. Bei Unentschieden gibt es umgehend ein Neunmeterschießen mit je fünf Schützen, welche sich zum Zeitpunkt des Abpfiffs auf dem Feld befinden müssen, bis zur endgültigen Entscheidung. Ausrichter zum Abschluss der Saison 2017/18 ist am 24.06.2018 der Staffelsieger der Verbandsliga Nord-Ost.**

**Alle Mannschaften der Verbandsligen werden nach Abschluss der Saison 2017/18 den Kreisen für die Qualifikationsrunden zur Saison 2018/2019 bereitgestellt.**

### 2. Spielpläne/DFBnet

1. Die Spielpläne werden im DFBnet ausgegeben, wobei die Angaben im DFBnet 7 Tage vor dem Spieltag verbindlich sind ([www.DFBnet.org](http://www.DFBnet.org) oder [www.fussball.de](http://www.fussball.de)).
2. Sollte einem Verein ein Fehler im DFBnet auffallen, so sind diese umgehend an den unter „Allgemeines“ genannten Spilleiter zu melden.
3. Der letzte Spieltag in den Verbandsligen wird geschlossen ausgetragen.

**Nichtantreten:** Das Spiel wird für die säumige Mannschaft wegen "Nichtantreten" als verloren, mit 0 : 5 gewertet und ein OG-Bescheid gefertigt. Darüber hinaus wird der säumigen Mannschaft 3 Punkte in Abzug gebracht (§21 SpO).

# Durchführungsbestimmungen

## Verbandsligen D-Junioren - Spielzeit 2017/18 (VL-NO, VL-NW, VL-SO und VL-SW)



### 3. Spielabsagen/Spielplätze

1. Spielabsagen durch die Vereine wegen Unbespielbarkeit des Platzes können grundsätzlich erst am Spieltag bis 10:00 Uhr (bei 11:00 Uhr Spielen entsprechend früher, mind. 3 Stunden) erfolgen. Der Heimverein hat den Gastverein, Schiedsrichter (Ansprechpartner: Anschriftenverzeichnis DFBnet) und den Spielleiter umgehend über diese Absage zu informieren (Achtung: siehe auch §2a Abs.4 und 5 der SpO).  
Abweichungen hiervon sind nur zulässig, wenn die Stadt oder die Gemeinde den Platz vorher sperrt.  
Den angesetzten Schiedsrichter entnehmen Sie bitte dem Internet unter [www.fussball.de](http://www.fussball.de) oder unter [www.DFBnet.org](http://www.DFBnet.org). Spielabsagen sind ebenfalls zeitnah durch den Heimverein unter [www.DFBnet.org](http://www.DFBnet.org) zu erfassen.
2. Werden Spieltage in ihrer Gesamtheit abgesetzt (insbesondere wg. widriger Witterungs- und Platzverhältnisse) geschieht dies grundsätzlich frühestens am Freitagmorgen vor dem Spielwochenende. Die SHFV-Geschäftsstelle in Kiel ist dann entsprechend informiert und erteilt gerne Auskunft. Außerdem beachten Sie bitte die Veröffentlichung über die örtliche Presse. Leichtfertig abgesagte Spiele garantieren "englische" Wochen zum Saisonende und verzerren ggf. den sportlichen Vergleich auch zu Lasten Ihrer Mannschaft!  
Das Heranziehen des §34 in Verbindung mit dem §35 SpO ist durch den Spielleiter möglich.
3. Sollte aus Gründen, die keiner der beteiligten Vereine zu vertreten hat (höhere Gewalt), das Spiel zum angesetzten Zeitpunkt nicht angepfiffen werden können, so ist eine Wartezeit von 45 Minuten einzuhalten. Kann auch dann das Spiel nicht ausgetragen werden, fällt es aus.
4. Den Vereinen sind im DFBnet mehrere Spielstätten zugeordnet. Bei der Mannschaftsmeldung wird einer Mannschaft eine dieser Spielstätten zugewiesen. Diese Spielstätte ist als Hauptspielfeld anzusehen. Alle anderen, dem Verein zugeordneten Spielstätten, werden als Ausweichspielstätte herangezogen.

**Info:** Bei div. Vereinen muss damit gerechnet werden, dass auf Hart- oder Kunstrasenplätzen gespielt werden könnte.

**Aus Gründen des "FairPlay" sollte der Heimverein seinen Gegner, möglichst bereits am Vortag, über die Änderung der Spielstätte informieren. Entsprechendes Schuhwerk ist mitzubringen. Der Heimverein hat sicherzustellen, dass dem Gastverein Gelegenheit gegeben wird, mindestens 15 Minuten zusammenhängend vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten.**

### 4. Spielverlegungen

**Spielverlegungen aufgrund von Stützpunktmaßnahmen werden nicht genehmigt (immer am ersten Sonntag eines Monats! Dann finden die Pflichtspiele am Samstag, vielleicht auf Wunsch und Zustimmung des Gastvereins, auch Freitag statt).**

1. **Spielverlegungen sind nur schriftlich vom Jugendobmann oder Vorstand des Vereines (nicht vom Trainer oder Betreuer) zu beantragen.**  
Eine Verlegung, auch nur in der Uhrzeit, kann nur im Einvernehmen beider Vereine und im Einvernehmen des Spielleiters genehmigt werden. Entsprechende Anträge (Online-Spielverlegungsantrag unter <http://www.shfv-kiel.de/fussball/132-Spielbetrieb+Junioren.html>) mit Zustimmung des Gegners sind bis spätestens 14 Tage vor dem angesetzten Termin schriftlich, per E-Mail/Post beim Spielleiter einzureichen (§17-18 SpO). Der Verein, der die Verlegung beantragt, hat die Kosten gem. OG-Katalog zu entrichten, wenn der Verlegung zugestimmt wird. Davon ausgenommen sind Verlegungen aufgrund von Auswahlmaßnahmen, Konfirmationen. Spielverlegungen bei Konfirmationen werden wie bei den Auswahlmaßnahmen behandelt.
2. Sind mindestens 4 Spieler einer Mannschaft, die in den jeweils vorherigen drei Meisterschaftsspielen laut Spielbericht eingesetzt waren, erkrankt (sporttypische Sachverhalte - z.B. Verletzungen oder Sportstrafen - bleiben unberücksichtigt), oder nehmen an schulischen

# Durchführungsbestimmungen

## Verbandsligen D-Junioren - Spielzeit 2017/18 (VL-NO, VL-NW, VL-SO und VL-SW)



Veranstaltungen und kirchlichen Maßnahmen teil, kann auf Antrag des Vereines eine Spielabsetzung erfolgen. **Der Antrag ist unverzüglich nach Bekannt werden der Erkrankung/Veranstaltung schriftlich, per E-Mail oder per Post dem Spielleiter vorzulegen.** Dem Spielleiter sind die entsprechenden Atteste, bis spätestens Dienstag nach dem angesetzten Spiel, per E-Mail/Post zu schicken.

3. Konfirmationstermine sind dem Spielleiter der Junioren Verbands-Ligen bis zum 31.12. des Spieljahres aufzugeben. Die Pflicht der Überbringung der Nachweise gegenüber dem SHFV bleibt bestehen. Später eingehende Termine werden **nicht** wie unter Pkt. 4.1 behandelt.

### 5. Elektronischer Spielbericht

In den D-Junioren Verbandsligen des SHFV kommt der elektronische Spielbericht zum Einsatz.

Es muss dafür auf den Spielstätten ein PC/Laptop mit Internetzugang und ein DIN A4-Drucker (s/w) vorhanden sein. Über diesen müssen der Heimverein, der Gastverein und der Schiedsrichter ihre Eingaben vornehmen können.

Beide Vereine haben somit die Möglichkeit vor dem Spiel getrennt und ohne gegenseitige Einsicht ihre Mannschaftsaufstellung aus der Spielberechtigungsliste heraus zu erstellen. Dies kann aber auch schon zeitlich weit vor dem Spiel zu Hause stattfinden.

Die Mannschaftsverantwortlichen der Vereine können bis zur beiderseitigen Freigabe (Vereinsfreigabe) die Aufstellung noch getrennt ohne gegenseitige Einsicht ändern.

Der elektronische Spielbericht muss von beiden Vereinen bis spätestens 45 Minuten vor Spielbeginn freigegeben werden (Vereinsfreigabe).

Danach ist die Aufstellung von den Vereinen nicht mehr änderbar und kann von beiden Vereinen eingesehen werden.

Der Spielbericht besteht in diesem Schritt nur aus dem ersten Teil (Teil 1), dem Teil mit den Mannschaftsaufstellungen. Die Verantwortlichen des Heimvereins drucken ihn mit den erforderlichen Kopien aus.

#### Rechtshinweis:

Die Verantwortung für die Einhaltung der Sperren und der Ligaregeln verbleibt auch mit dem Einsatz des Elektronischen Spielberichts bei den Vereinen.

**Sollte in Einzelfällen aus technischen Gründen das Ausfüllen des Online-Spielberichts bogens nicht möglich sein, ist ein bereits zuvor ausgedrucktes Online-Formular zu verwenden, damit der Schiedsrichter im Nachgang das Spiel von zuhause bearbeiten kann. Nur im äußersten Notfall ist das bekannte Originalspielberichtsformular des SHFV zu verwenden (Fotokopien der Spielberichtsformulare sind nicht zulässig). Zuvor sind alle Maßnahmen zu ergreifen, um den Online-Einsatz des DFBnet-Spielberichtes zu ermöglichen.**

**Sollte der Schiedsrichter nicht zum Spiel erscheinen so ist auch das bekannte Originalspielberichtsformular des SHFV zu verwenden wobei die Vorderseite des Spielberichtes durch den ausgedruckten Teil 1 des elektronischen Spielberichtes ersetzt werden kann.**

Wichtig: Stets die Ergebnismeldung rechtzeitig durchführen (siehe auch Pkt. 7 dieser Bestimmungen!)

Der Mannschaftsführer muss durch eine Armbinde kenntlich sein.

Jede Mannschaft muss in der gemeldeten Spielkleidung erscheinen. Wenn beide Mannschaften die gleiche oder nach Ansicht des Schiedsrichters eine nicht genügend unterschiedliche Spielkleidung haben, so muss die Heimmannschaft die Kleidung wechseln.

Bei fehlenden Spielerpässen ist im Spielbericht das Geburtsdatum des Spielers einzutragen und auf der Rückseite des Spielberichtes ist der Grund für das Fehlen zu notieren. Ebenfalls auf der Rückseite hat der Spieler das Geburtsdatum mit seiner Unterschrift zu bestätigen (Nr. 7 beachten).

# Durchführungsbestimmungen

## Verbandsligen D-Junioren - Spielzeit 2017/18 (VL-NO, VL-NW, VL-SO und VL-SW)



### 6. Auswechselspieler

1. Es können höchstens 9 Spieler am Spiel teilnehmen. Es dürfen beliebig viele Spieler ein- und ausgewechselt werden (auch mehrmals).
2. Alle eingesetzten Spieler gehören zum Spiel.
3. Der Spielerwechsel darf nur während einer Spielunterbrechung von der Mittellinie aus und nur mit Zustimmung des Schiedsrichters erfolgen.

### 7. Meldung von Spielergebnissen

1. **Die Heimvereine haben die Spielergebnisse unverzüglich >>spätestens eine Stunde nach Spielende<< ins DFBnet einzugeben (SpO § 2a Abs.2). Das bei Nichtbeachtung fällige Ordnungsgeld kann sinnvoller eingesetzt werden.**
2. Die Ergebnisse können am Abend im Internet eingesehen werden ([www.dfbnet.org](http://www.dfbnet.org) oder [www.fussball.de](http://www.fussball.de)).

### 8. Schiedsrichter

1. Sämtliche Spiele werden durch neutrale Schiedsrichter geleitet. Die Ansetzung erfolgt durch den zuständigen Schiedsrichterobmann oder dessen Beauftragten (Zuständigkeit Kreisschiedsrichteransetzer).
2. Gem. § 32 der SpO ist den **Schiedsrichtern ein neutraler Umkleideraum** zuzuweisen. Dieser Raum muss verschließbar sein. Ist dies aufgrund der vorhandenen Räumlichkeiten nicht möglich, muss den Schiedsrichtern die Möglichkeit gegeben werden, ihre Wertgegenstände/Kleidungsstücke sicher zu verwahren (verschließbar)
3. **Erscheint zu einem Spiel der angesetzte Schiedsrichter nicht, so hat sich der Heimverein (Gastgeber) um einen anerkannten neutralen Schiedsrichter zu bemühen (§39 der Spielordnung des SHFV). In diesem Fall hat der gastgebende Verein die Pflicht, den Spielbericht spätestens am Tage nach dem Spiel abzusenden.**

### 9. Verbleib Spielbericht und Spielerpass beim FaD

- a) Da auf den Ausdruck des Spielberichts bogens nach dem Spiel verzichtet wird, trifft dieser Absatz nur zu, wenn der zuvor ausgedruckte Online-Spielbericht bzw. der herkömmliche Spielberichtsbogen verwendet wird. Dieser Spielberichtsbogen ist dann, ggf. mit SR-Bericht, vom Schiedsrichter ausgefüllt, nach dem Spiel umgehend an den Spielleiter der Verbandsliga zu senden.
- b) Bei einem Feldverweis auf Dauer ist durch den Schiedsrichter ein Sonderbericht zu erstellen. Dieser wird durch den Schiedsrichter per Email an den Spielleiter übermittelt oder als Dokument im DFBnet hochgeladen.
- c) **Der Spielerpass verbleibt immer beim Verein.** Hinweis: Die Verantwortung für die Einhaltung der Sperrungen verbleibt bei den Vereinen.

# Durchführungsbestimmungen

## Verbandsligen D-Junioren - Spielzeit 2017/18 (VL-NO, VL-NW, VL-SO und VL-SW)



### Spielleiter D-Junioren Verbandsligen

Horst Dobro  
Christianstr. 73  
24534 Neumünster

Telefon: 0160 / 75 49 816  
E-Mail: [h.dobro@shfv-kiel.de](mailto:h.dobro@shfv-kiel.de)  
E-Post: [horst.dobro@shfv-kiel.evpost.de](mailto:horst.dobro@shfv-kiel.evpost.de)

### 10. Rahmenterminkalender/Turniere:

1. Der Rahmenterminplan der Juniorenverbandsligen bietet die Grundlage für Planungen des Spielleiters und der Vereine. Die Vereine sollten auch auf die vorgegebenen Termine Rücksicht nehmen.
2. Änderungen seitens des DFB und des NFV lassen sich nicht ausschließen. Der SHFV übermittelt die Änderungen an die Vereine. Diese bleiben Bestandteil des Rahmenterminplanes.
3. Die Vereine aus den Schleswig-Holstein-Ligen haben ihre Heim-Freundschaftsspiele gegen alle Mannschaften beim Spielleiter anzumelden. Die gemeldeten Spiele werden ins DFBnet eingetragen und an den Schiedsrichteransetzer des SHFV weiter geleitet. Die Darstellung im DFBnet ist mit der Genehmigung gleichzusetzen. Nicht zu vergessen ist hier die Ergebniseingabe im DFBnet.
4. Turniere während der Saison sind nur dann statthaft, wenn sie mit dem Spielleiter vorher abgesprochen wurden, bzw. mit dem Meldebogen angezeigt wurden und in die Terminplanung hineinpassen (Punkt- oder Pokalspiele werden nicht verlegt).

### 5. 11. Hinweis

1. Verstöße gegen diese vorgenannten Bestimmungen können mit einem Ordnungsgeld geahndet werden (§47 Pflichten und Rechte der Verbandsorgane).